



CARTILLA DEL ANTIGUO SCOUT



INTRODUCCIÓN

Esta cartilla constituye una guía y un recurso de actualización para los Antiguos Scouts miembros de la Asociación de Scouts de Guatemala.

El material bibliográfico contenido en la Cartilla del Antigo Scout, como otros que tratan sobre nuestro Movimiento, deben ser sujetos de actualización y mejoramiento e ir de la mano con las necesidades de las brechas generacionales; pues los cambios en la organización Scout y los intereses de la sociedad son dinámicos.

Deseamos que el contenido de la presente Cartilla responda a las demandas de quienes una vez hicieron su Promesa Scout y que por alguna razón dejaron las filas del Escultismo y que; sin embargo, con el pasar de los años han decidido reintegrarse a nuestra Asociación manteniendo la Promesa y Ley Scout como su filosofía de vida. También y como novedad, el Grupo de Antiguos Scouts, invita a participar a quienes no tuvieron la oportunidad de practicar el Método Scout en su juventud y que ahora como adultos manifiestan ese interés.

La Cartilla del Antigo Scout ha sido editada para comprender en forma más simple y sencilla el qué hacer y el porqué de este grupo etario, esperando que le sea de utilidad a los antiguos Scouts al igual que para la membresía de nuestra asociación, así como a quienes puedan contribuir a que aquellos Scouts que emergieron de sus Grupos puedan reincorporarse al mismo para fortalecer con sus acciones el Movimiento Scout en general.



Scouter Ricardo Pinto Álvarez
Comisionado Nacional
de Antiguos Scouts

HISTORIA DEL ESCULTISMO

El campamento experimental celebrado en la isla Brownsea, Londres, Inglaterra en los primeros nueve días del mes de agosto de 1907 fue dirigido por Lord Robert Baden Powell, quien facilitó un programa formativo que revolucionaría aquellos sistemas pedagógicos tradicionales y que fijó bases sólidas para educar, inicialmente a una veintena, luego a miles y ahora a varias decenas de millones de niños y jóvenes en valores, autosuficiencia, servicio al prójimo, fortalecimiento del espíritu de servicio y la práctica de la fraternidad entre sus pares.



Baden Powell, un extraordinario militar londinense, es declarado héroe nacional por haber resistido la incursión de los Boers -holandeses- de octubre 1899 a mayo de 1900, asedio que duró 217 días en el pueblo de Mafeking, República Sudafricana (Transval). Ocho años después (1 de mayo 1908) B-P publica, en fascículos quincenales de setenta páginas cada uno, Escultismo para Muchachos (Scouting For Boys). Esta obra fue la chispa que prende rápidamente la expansión del Movimiento Scout en todo el mundo. En América es Chile donde en 1909 se funda la primer asociación Scout siguiéndole Estados Unidos y Argentina.



Cartilla de Antiguos Scouts

En Guatemala oficialmente se establece el Movimiento Scout el 24 de septiembre de 1920 con el nombre de “Sociedad de Boy Scouts Guatemaltecos, siendo su fundador Carlos Antonio Cipriani Krautwald quien por estudios había estado radicado en los Estados Unidos de América y participado en una Tropa de los Boy Scouts of América. Quienes integraban ese grupo rondaban alrededor de los 15 años y su fundador los 16. Los primeros estatutos fueron aprobados el 5 de julio de 1921.



En el año 1930 se conforma el primer “Cuerpo de Lobatos” que oscilaban entre 11 y 15 años; sin embargo, no tenían programa propio, sino el mismo que los Boy Scouts de la Tropa; Posteriormente, en el año 1938 el programa de Lobatismo se actualiza y adecúa para niños en edades de los 7 a los 11 años. El Programa Rover se inicia en el año 1932. A principios de los años ´70 se organizan los “Clubes de Amigas del Clan”, luego en el año 1976 se organiza la nueva Sección denominada Colonia de Castores (niños de 5 a 7 años y que actualmente se llaman Cachorros). El estudio de las Ramas femeninas en los Grupos Scouts inició en el año 1983 y se concretó en 1988 cuando el Consejo Scout Nacional las autorizó como “Unidades Femeninas”, teniendo como requisito previo la existencia de la respectiva Rama masculina. En la segunda década de los dos mil nacen los Caminantes (15 a 18 años).



¿QUIÉNES SON ANTIGUOS SCOUTS?

El término “Antiguo” se refiere a lo que existe desde hace mucho tiempo o que existió o sucedió en tiempo remoto. Al referirnos a ANTIGUOS SCOUTS en la Asociación de Scouts de Guatemala lo hacemos respecto a aquellas personas que cuando jóvenes o bien como adultos pertenecieron al Movimiento Scout y que por alguna razón personal tuvieron que retirarse y que ahora han decidido reincorporarse al Movimiento. El nombre de Antiguo puede variar en cada país, siendo los más comunes: Scouts Mayores, Veteranos Scouts, Adultos Scouts, o Pioneros Scouts.



edad para estar en las tropas y que, sin embargo, querían seguir siendo Scouts. En enero de ese mismo año, se funda en Londres la Sociedad amiga de los Scouts, con el objetivo de mantener en contacto a los muchachos scouts entre ellos y así como con el Movimiento Scout después de dejar la Tropa y entrar de lleno en la lucha por la vida. La Primera Guerra Mundial, que se inició en agosto de 1914, terminó con esta Sociedad, pero no así con la idea de hacer algo por estos muchachos Scouts mayores.

A partir de 1907, fecha que marca el inicio del Movimiento Scout, aquellos chicos que habían participado en el experimento vivencial de Baden Powell habían crecido y, por supuesto, sus necesidades e intereses también habían cambiado. En el año de 1914, muchos scouts ya no tenían



Cartilla de Antiguos Scouts

En la 11ª Conferencia Internacional Scout celebrada en Francia en 1947(aún no se había adoptado el nombre Conferencia Scout Mundial) una nueva institución que albergaría a los antiguos Scouts denominada International Scouts and Guides Fellowship(ISGF) fundamenta su existencia y seis años más tarde (octubre de 1953) en Lucerna, Suiza y siguiendo resoluciones de la Asociación Mundial de Guías y Guías Scouts (AMGS) y del Movimiento Scout (WOSM), con la asistencia de 18 países miembros fundadores queda formalmente establecida la International Scout and Guide Fellowship" (ISGF),.

En el año 1948 México realiza la II Conferencia Scout Interamericana y, entre otros temas de relevancia para nuestro Continente, en el Punto VI, No. 71 se recomienda a las asociaciones miembros promover la organización de los Antiguos Scouts e intensificar a través de la Oficina Scout Interamericana las relaciones de los Antiguos Scouts con el fin de aprovechar sus experiencias y la solidaridad en el marco Regional.

En el caso de Centro América, las primeras acciones se dan en el año 2004 cuando se conforma en la ciudad de Managua, Nicaragua, la "Fraternidad Baden Powell de América"; posteriormente en 2019 durante la Primera Cumbre de Antiguos Scouts de Centro América y El Caribe celebrada en Nicaragua con la participación de delegados de Panamá, Costa Rica, Nicaragua, Honduras, Belice y Guatemala se decide que la Fraternidad pase a llamarse "Confraternidad Baden Powell de Scouts y Guías Mayores de Centro América y El Caribe"



Cartilla de Antiguos Scouts

En Guatemala los Antiguos Scouts se establecen por primera vez en diciembre de 1932, nombrándose a David Vela Salvatierra como presidente de la Patrulla de Veteranos. En 1982 se establece la Comisión Nacional de Antiguos Scouts. Esta Comisión funciona durante tres años con diversas actividades.

El Consejo Scout Nacional con fecha 12 de abril 2021 aprobó algunas reformas al P.O.R. (Procedimientos, organización y reglamentos de la Asociación de Scouts de Guatemala) para incluir el funcionamiento, estructura, organización, elementos de identidad y actividades de los Antiguos Scouts y su órgano rector la Comisión Nacional de Antiguos Scouts.

En Guatemala y al tenor del artículo 107 del P. O. R. se establece que “los Antiguos Scouts que no constituyan en sí una Sección del Grupo Scout, están integrados con personas mayores de 23 años, que no formen parte de alguna Sección de un Grupo Scout, sea como beneficiario del Programa, dirigente, jefe, consejero o miembro del Comité.



PROPÓSITOS DE LA COMISIÓN NACIONAL DE ANTIGUOS SCOUTS

1. Incorporar a los Antiguos Scouts que no tengan intención inmediata de continuar su actividad como dirigentes dentro del Movimiento, o quienes, no habiendo pertenecido al mismo, desean hacerlo como adultos para desarrollar los fines del Escultismo.
2. Brindar a los Antiguos Scouts los elementos que les permitan desarrollar su auto realización, servir a su comunidad a través de la acción y apoyar de acuerdo con sus aptitudes, capacidades, habilidades y competencias, el desarrollo de la Asociación de Scouts de Guatemala, tanto en el Grupo Scout al que pertenecieron o al que sea de su predilección; así como en otras áreas de la organización.
3. Fortalecer la hermandad Scout, promover el desarrollo personal de los Antiguos Scouts y el disfrute de su tiempo libre en forma individual y colectiva con gran incidencia en su calidad de vida.
4. Promover la práctica y mantener vivo el espíritu de la Promesa y la Ley Scout entre sus miembros, para lograr un papel protagónico en los procesos de construcción y fortalecimiento del tejido social.
5. Apoyar los programas que la Asociación de Scouts de Guatemala establezca para desarrollar el Proyecto Educativo y la observancia de las Políticas nacionales y las de la Organización Mundial del Movimiento Scout.
6. Contribuir en la implementación de los objetivos de desarrollo sostenible en la comunidad y todas aquellas acciones establecidas en la misión y visión del Movimiento Scout.

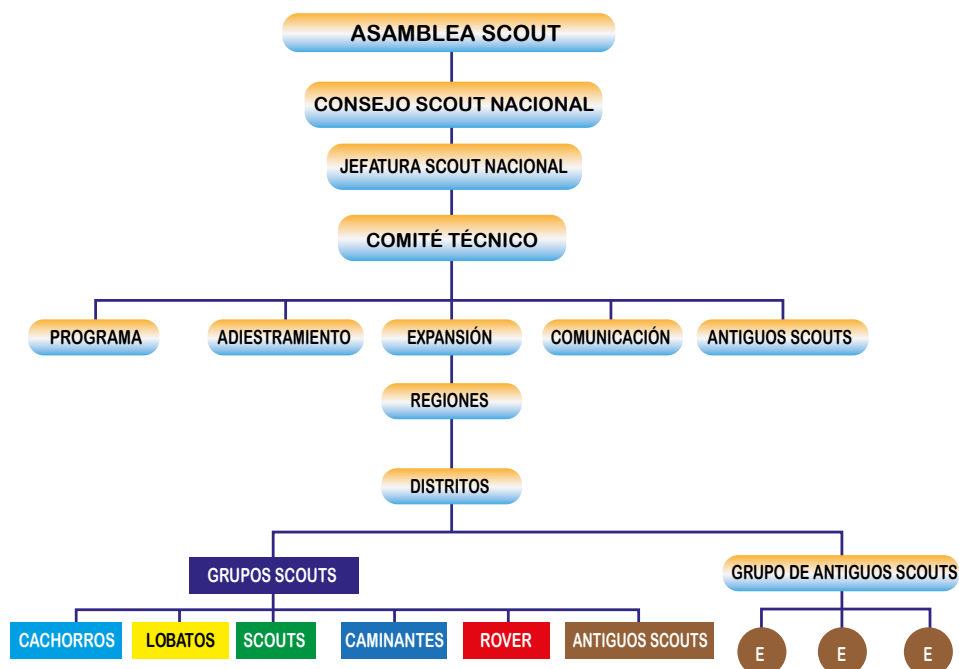


ESTRUCTURA Y ORGANIZACIÓN

Como recordarán, los Antiguos Scouts en Guatemala han existido desde la década de los años '30, pero sin estructura y organización con fundamento legal. También es oportuno recalcar que los Antiguos Scouts no son una Sección o Rama, pues el Programa Scout está diseñado para niños y jóvenes y no para los adultos como el caso de los antiguos Scouts.

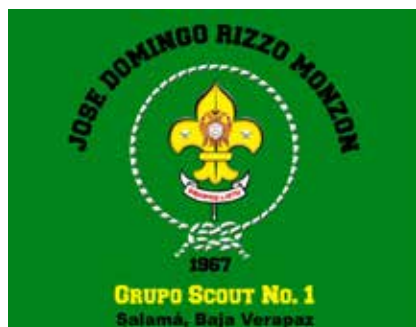
ORGANIZACIÓN NACIONAL

Los Antiguos Scouts en Guatemala han existido desde la década de los años '30, pero sin estructura y organización con fundamento legal. También es oportuno recalcar que los Antiguos Scouts no son una Sección o Rama, pues el Programa Scout está diseñado para niños y jóvenes y no para los adultos como el caso de los antiguos Scouts.



Cartilla de Antiguos Scouts

Los Antiguos Scouts, ahora conformados en Grupos, mantienen en alto nivel su espíritu Scout, fortalecen sus principios y valores, reviven la mística Scout y hacen acción la nostalgia que han conservado a través del tiempo.



La planificación, dirección, administración y coordinación de las actividades de la Asociación de Scouts de Guatemala la ejerce el Consejo Scout Nacional quien, a su vez, es electo en Asamblea Nacional para un período de dos años, pudiendo ser reelectos para un término igual. El Consejo Scout elige al Jefe y Sub Jefe Scout Nacional que juntamente con el Comisionado Nacional Ejecutivo (remunerado) conforman la Jefatura Scout Nacional.



Cartilla de Antiguos Scouts

Por su parte el Comité Técnico Nacional está integrado por cinco Comisionados Nacionales quienes son responsables de la correcta aplicación del Programa de Jóvenes (Comisión de Programa), la formación del recurso adulto (Adiestramiento), el proceso de comunicación interna y externa de la asociación (Comunicaciones), el funcionamiento de los Antiguos Scouts (Comisión de Antiguos Scouts) y, por su parte, la Comisión de Expansión quien vela por el crecimiento, funcionamiento, desarrollo y fortalecimiento del Movimiento en todo el país a través de los Comisionados de Región y de Distrito.

En los Estatutos y en el manual de Procedimientos, Organización y Reglamentos de la Asociación de Scouts de Guatemala (P.O.R.) se amplía lo que se refiere a la organización de la Asociación de Scouts de Guatemala.

COMISIÓN NACIONAL DE ANTIGUOS SCOUTS

La Comisión Nacional de Antiguos Scouts se encarga de planear, organizar, ejecutar, dirigir y evaluar permanentemente las actividades relacionadas con los Antiguos Scouts en toda la

república de Guatemala. Se integra con los siguientes cargos cuyo nombramiento lo realiza el Jefe Scout Nacional:

- Comisionado Nacional
- Sub Comisionado Nacional
- Sub-Comisiones

La Comisión Nacional tiene las siguientes funciones:

- Dirigir los eventos y actividades a nivel nacional y facilitar su desarrollo.
- Elaborar material bibliográfico.
- Captar y expandir la membresía de los Antiguos Scouts.
- Procurar actividades para el fortalecimiento de la autorrealización personal.
- Servir de enlace entre los Antiguos Scouts y los organismos a nivel nacional.
- Fortalecer la hermandad scout.
- Procurar la actualización de los Antiguos Scouts.
- Llevar el control de la membresía de los Antiguos Scouts.
- Velar porque las actividades que realicen los Grupos de Antiguos Scouts estén acordes a los objetivos y propósitos de este grupo.

COMISIONADO NACIONAL DE ANTIGUOS SCOUTS

El Comisionado es nombrado por el Jefe Scout Nacional por el período de un año renovable y tiene las siguientes funciones:

- Planear, organizar, dirigir y evaluar permanentemente el plan de trabajo de la Comisión a su cargo.
- Facilitar el desarrollo del plan de trabajo de los Grupos de Antiguos Scouts.
- Procurar la expansión de los Antiguos Scouts.
- Producir la literatura de apoyo que se requiera.
- Promover actividades de desarrollo de la comunidad.
- Dirigir las actividades nacionales e internacionales de su competencia.
- Conformar la Comisión Nacional de Antiguos Scouts.
- Informar al Jefe Scout Nacional de los resultados de su gestión.

SUB COMISIONADO NACIONAL DE ANTIGUOS SCOUTS

El Sub Comisionado será nombrado por el Jefe Scout Nacional a propuesta del Comisionado Nacional para el período de un año renovable. Las funciones para desarrollar son las siguientes:

- Sustituir al Comisionado de Antiguos Scouts en caso de ausencia o impedimento de éste.
- Colaborar con el Comisionado en el cumplimiento de sus atribuciones.
- Participar en las reuniones de la Comisión Nacional de Antiguos Scouts.
- Las funciones relacionadas con su cargo que le asigne el Comisionado.

SUB-COMISIONES DE TRABAJO

A propuesta del Comisionado Nacional de Antiguos Scouts, el Jefe Scout Nacional nombrará a los coordinadores de las Sub-Comisiones que considere necesarias para el cumplimiento de las funciones y atribuciones propias de su cargo. Entre otras Sub-Comisiones se enumeran las siguientes:

- Fortalecimiento del Movimiento Scout.



- Autorrealización.



- Vida Scout.



- Creación e Innovación



- Proyección Comunitaria



Cartilla de Antiguos Scouts

En la estructura orgánica de la Asociación de Scouts de Guatemala se tiene el Grupo Scout establecido con sus diferentes Secciones de niños y jóvenes y el Grupo de Antiguos Scouts (mayores de 23 años).



EL GRUPO SCOUT (establecido con niños y jóvenes)

El Grupo Scout está integrado por cinco Secciones o Ramas más el Grupo de Antiguos Scouts que, aunque no constituye una Sección si forma parte de este:

- 1) Cubil de Cachorros.
- 2) Manada de Lobatos.
- 3) Unidad Scout.
- 4) Comunidad de Caminantes.
- 5) Clan de Rovers.

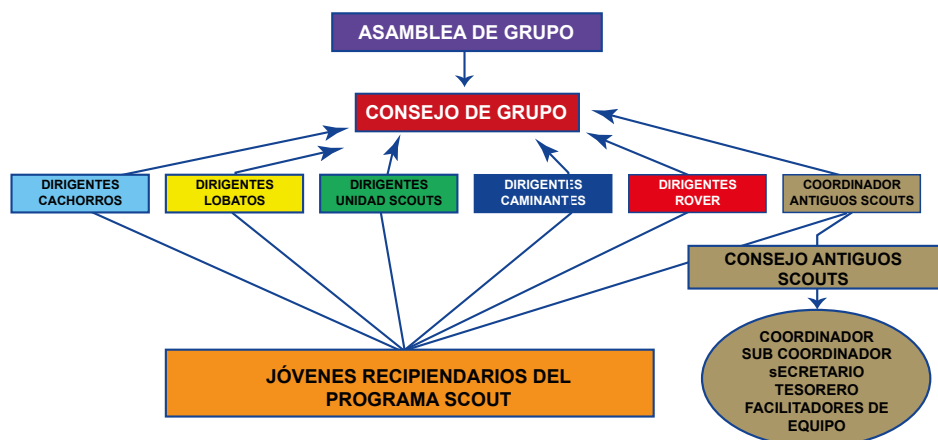


EL GRUPO SCOUT (establecido con niños y jóvenes)

Los Antiguos Scouts, ya sean como parte de un Grupo establecido con muchachos, como sólo por adultos mayores de 23 años es facilitado por un adulto llamado Coordinador con el apoyo del Sub-Coordinador electos internamente de manera democrática para un período de un año. De igual manera y para el mismo período se elige secretario y tesorero. También podrán conformarse equipos permanentes u ocasionales los que estarán a cargo de un Facilitador.

Los Antiguos Scouts pueden enrolarse y formar parte del Grupo Scout al cual pertenecieron como jóvenes, dirigentes o miembros del Comité. Si el Grupo establecido tiene varios años de fundación, seguramente habrá muchos adultos que fueron beneficiarios del Programa Scout o bien lo facilitaron como Scouters y esta es la oportunidad de incorporarlos para res decisiones de acuerdo con lo establecido reglamentariamente

GRUPOS SCOUTS TRADICIONALES



FUNCIONES DEL COORDINADOR DEL GRUPO DE ANTIGUOS SCOUTS

El Coordinador es el equivalente a quien en las Secciones o Ramas de jóvenes llamamos JEFE y que en este Grupo tiene las siguientes funciones:

- Dirigir a los Antiguos Scouts y velar porque participen en eventos, cursos y actividades de su Distrito, Región, a nivel Nacional o internacional.
- Coordinar la organización y realización de actividades.
- Velar por el registro anual de sus miembros en la Oficina Scout Nacional y cuya actividad administrativa le corresponde al jefe de dicho Grupo.
- Velar por el cumplimiento de normas y procedimientos emanado del Grupo Scout al que pertenece, Consejo Scout Nacional, Jefatura Scout Nacional y de los órganos que correspondan según la legislación Scout.
- Representar a los Antiguos Scouts de su Grupo ante los órganos oficiales de la Asociación de Scouts de Guatemala o internacionalmente cuando sean nombrados oficialmente para ello.

FUNCIONES DEL SUB-COORDINADOR DEL GRUPO DE ANTIGUOS SCOUTS

Tiene las siguientes funciones:

- Sustituir al Coordinador en caso de ausencia o impedimento de éste.
- Colaborar con el Coordinador en el cumplimiento de las atribuciones que a éste corresponden y desarrollar tareas relacionadas con su cargo y actividades que le sean asignadas.
- Las demás funciones relacionadas con su cargo que le encomiende el Coordinador de Antiguos Scouts.

En las Secciones del Grupo Scout existe el denominado “Consejo” (de Cubil, Manada, Unidad, Comunidad y Clan) que lo integran los jefes y sub jefes de la respectiva Sección o Rama. En los Grupos de Antiguos Scouts, su Consejo es el órgano superior jerárquico para la toma de decisiones.

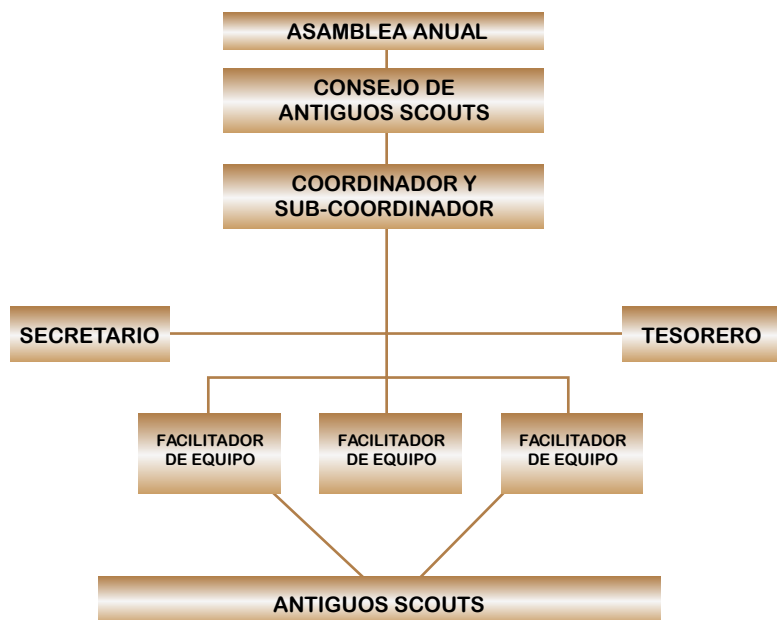
REQUISITOS PARA LA
INSCRIPCIÓN ANUAL en
la Asociación de Scouts de
Guatemala:

Cartilla de Antiguos Scouts

- a) Sólo el Jefe de Grupo o Presidente de Comité puede efectuar la inscripción.
- b) Presentar las hojas de registro al Dpto. de Inscripciones de la Oficina Scout.
- c) Fotocopia del Documento Personal de Identificación (DPI).
- d) Pago de la cuota individual de cada Antigo Scout
- e) Fotografía en digital, tamaño cédula y de frente con la cara descubierta
- f) Presentar certificado de haber aprobado el curso virtual A Salvo del Peligro (SfH1).
- g) Presentar el certificado del RENAS (carencia de sentencia en delitos sexuales, debiéndose renovar cada seis meses).
- h) El número mínimo para quedar inscrito el grupo es de 5 miembros

GRUPOS DE ANTIGUOS SCOUTS

En los Grupos integrados sólo con adultos (mayores de 23 años) los Antiguos Scouts tienen la misma estructura que los Grupos establecidos con jóvenes, a excepción de la Asamblea Anual que, en el caso de los antiguos, está constituida por todos sus miembros.



Cartilla de Antiguos Scouts

En los Grupos de Antiguos Scouts pueden participar:

- a) Quienes hayan pertenecido a cualquier Grupo Scout y que actualmente exista o haya desaparecido.
- b) Adultos que nunca pertenecieron a la Asociación de Scouts de Guatemala pero que muestran interés de hacerlo y vivir de acuerdo con la Ley y Promesa Scout.

Los integrantes del Grupo de Antiguos Scouts pueden residir en nuestro país o fuera de él. En estos Grupos sólo con adultos el Coordinador lo representa ante las autoridades Scouts y es el responsable de efectuar el registro anual de sus miembros.

REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN :

- a) Llenar las hojas de registro que entrega el Dpto. Inscripciones de la Oficina Scout Nacional (datos personales de cada antiguo Scout y la boleta de Registro Anual del Grupo).
- b) Fotocopia del Documento Personal de Identificación (DPI).
- c) Pago de la cuota individual de cada Antiguo Scout y del Registro anual del Grupo. Para los mayores de 64 años Q45.00 (no incluye seguro), mientras que para los menores de 64

años Q60.00 por cobertura de seguro contra accidentes.

- d) Fotografía en digital, tamaño cédula y de frente con la cara descubierta
- e) Presentar certificado de haber aprobado el curso virtual A Salvo del Peligro (SfH1).
- f) Presentar en forma digital el certificado del RENAS (carencia de sentencia en delitos sexuales) vigente por seis meses.
- g) El número mínimo para quedar inscrito el grupo es de 5 miembros
- h) Para los Grupos nuevos presentar el diseño de la pañoleta con el fin de establecer

Si no existe otra igual. Al aprobarse el diseño deberá entregarla físicamente en tela. De igual manera el monograma o escudo de su Grupo, en caso lo adoptaran.



Cartilla de Antiguos Scouts

NO PUEDEN INTEGRARSE A LOS ANTIGUOS SCOUTS:

- a) Quienes ejerzan cargo como dirigentes Scouts en un Grupo.
- b) Quienes aún sean recipiendarios del Programa Scout (Rovers Scouts).
- c) Quiénes hayan perdido la calidad de asociado por resolución de los organismos competentes de la Asociación de Scouts de Guatemala de conformidad con sus estatutos y reglamentos

LOS ADULTOS EN EL MOVIMIENTO SCOUT

Las experiencias, habilidades, conocimientos, destrezas y competencias acumuladas por los Antiguos Scouts a través de la vida constituyen una valiosa oportunidad para ejercer varios roles dentro del Movimiento Scout nacional:

- Excelente recurso para desarrollar el Programa del Joven (se retira como antiguo Scout y acepta el reto como dirigente o educador Scout).
- Proyección a la comunidad y servicio al prójimo.
- Asesoría profesional en diversas áreas y disciplinas.
- Asesor personal de formación de adultos.
- Apoyo para el crecimiento de la membresía.
- Cargos técnicos en los diferentes niveles de la organización Scout.
- Miembro del Equipo Nacional de Adiestramiento (previa calificación).
- En cualquier otra actividad donde se le requiera.



Cartilla de Antiguos Scouts

Si el Antiguo Scout estuviera involucrado en el Grupo al que perteneció puede ofrecer su experiencia profesional, adiestramiento en técnicas de campismo, habilidades y destrezas en convivencia con la naturaleza, logística para las actividades y eventos que realicen y en la captación de recursos financieros.

El Antiguo Scout posee la triple “T”: talento, tiempo y es un tesoro por lo que sabe, se comporta y lo que puede ofrecer. El talento del Antiguo Scout y su experiencia a nivel técnico, administrativo, financiero, profesional o de cualquier otra índole, también es bien recibido por la organización Scout en sus diferentes niveles, ya sea inspirando o siendo motor en la animación territorial (Comisionados de Región y de Distrito); a nivel de la gobernanza institucional como formador de dirigentes; siendo parte activa en las comunicaciones internas y externas de la asociación o en la expansión del Escultismo.

En la mayoría de las veces el tiempo que posee el antiguo Scout y que puede dedicar al escultismo es mayor que los dirigentes más jóvenes y eso le brida la oportunidad de retribuir de alguna manera aquellos

aprendizajes y lecciones de vida que obtuvo cuando muchacho. El tesoro acumulado a través de sus experiencias, recorrido por la vida y los conocimientos Scouts son otro factor que le permite servir al Movimiento y no servirse de él.

Participar en los Antiguos Scouts es una gran oportunidad para quienes aún no pertenecen a este Movimiento y que ahora lo puedan hacer como adultos y seguir disfrutando de sus bondades (campismo, vida al aire libre, montañismo, deportes, fogatas, etc.).

La participación del adulto dentro Movimiento Scout está concebida dentro de las políticas que existen tanto a nivel Mundial, como Regional y Nacional. Esta Política tiene como propósito fortalecer los procesos de implementación del enfoque de competencias de los adultos y establecer el marco filosófico, conceptual, andragógico, estructural y administrativo para atraer, formar y retener a los adultos que necesita el Movimiento Scout.

ELEMENTOS DE IDENTIDAD

Son aquellos elementos propios de los Antiguos Scouts que fortalecen la mística en el Escultismo y que además incrementan el espíritu de identidad y pertenencia. Entre estos elementos mencionaremos el lema, el escudo, la bandera, la oración y otros.

Lema: “Una vez Scout, siempre Scout”

Uniforme: El uniforme scout se porta con dignidad, procurando estar siempre limpio, lavado y planchado y no deberá ser objeto de ningún tipo de maltrato. El uso del uniforme está establecido en el respectivo reglamento y cuyo resumen presentaremos a continuación:

- a) Se usará en todas las actividades oficiales, reuniones, excursiones, campamentos, servicios religiosos, viajes, demostraciones Scouts, festivales, etc., siempre y cuando se actúe como miembro de la Asociación de Scouts de Guatemala.
- b) Se portará el uniforme, cuando se realice un servicio Scout a la comunidad, en actividades cívicas escolares, etc.,

especialmente cuando estén estrechamente vinculadas al espíritu del Movimiento Scout.

- c) Se prohíbe terminantemente el uso del uniforme Scout o distintivo que relacione al Movimiento Scout en actividades políticas como manifestaciones, campañas proselitistas o distribución de volantes de campaña electoral.
- d) Propaganda, publicidad o cualquier otra que sea ajena a los principios e ideología del Movimiento Scout.
- e) Cuando se porte el uniforme scout, es prohibido el consumo de cigarrillos, bebidas alcohólicas, drogas, estupefacientes, sustancias psicotrópicas o de otra naturaleza que afecten el sentido mental.
- f) No podrá portarse el uniforme, durante la realización de trabajos lucrativos o en actividades comerciales de venta o propaganda.
- g) Tampoco podrá utilizarse, si no se posee la credencial scout vigente o si se ha dejado de pertenecer al Movimiento Scout por cualquier circunstancia.

Prendas del Uniforme:

El uniforme del Antiguo Scout comprende:

- Camisa o blusa, en el caso de las damas.
- Pantalón largo o falda/ pantalón para las mujeres y pantalón corto o largo para los hombres.
- Pañoleta de Grupo.
- Borlas color café.
- Gorra o sombrero de cuatro pedradas.
- Insignias.

En el uniforme Scout solamente se deben portar las insignias permitidas y en el lugar indicado.

Camisa o blusa: Camisa: color azul nacional (código ISCC-NNBS177 de la Sociedad Nacional del color), manga corta o larga, cuello estilo chino, con charreteras, fuelle vertical al centro de la parte posterior únicamente, con dos bolsas de parche con tapas abotonadas al frente.

Pantalón: Corto o largo de color azul marino, sin pliegues, corte liso, provisto de siete pasadores para el cincho, dos bolsas sesgadas a ambos lados, dos bolsas de parche con tapadera al frente y dos bolsas traseras, de parche

con tapadera. Las mujeres podrán usar falda-short, de color azul marino con el siguiente diseño: corte línea A con cuatro botones del lado izquierdo, sin pliegues, lisa y provista de siete pasadores para el cincho, posee dos bolsas escondidas a los lados. La falda se usa 8 centímetros arriba de la rodilla. Queda prohibido el uso de pantalón de lona.

Medias: En caso de pantalón corto o falda-short las medias serán largas de color azul marino.

Borlas o escobetas: color café

Insignias: En la bolsa izquierda la insignia de Promesa, arriba de la costura de la tapadera la insignia de membresía anual y un poco más arriba el monograma de Antiguos Scouts. En la Bolsa derecha se podrá portar la insignia del último evento en que participó y el tiempo de permanencia en el uniforme dependerá si es evento de Grupo, Regional, Nacional o Internacional. Arriba de la bolsa el logotipo de Scouts de Guatemala sobre fondo color morado. Si fuera miembro del Equipo Nacional de Adiestramiento podrá portar la insignia correspondiente arriba del logo de Scouts de Guatemala.

Cartilla de Antiguos Scouts



En el brazo derecho irá el nombre de la Región (Ej. Guatemala, Sololá, Jalapa, etc.) a la que pertenece, luego el número de su Grupo y el escudo de este si lo tuviere. En la manga izquierda, al centro, se coloca la bandera nacional y abajo la insignia de la Región Interamericana.

Pañoleta: De forma triangular, enrollada por el lado más largo, dejando un triángulo, se coloca en el cuello, los lados caen al frente del portador y el triángulo queda en la parte posterior del cuello. Posee los colores propios del Grupo al que representa con un significado especial para sus miembros; el diseño es aprobado por la Jefatura Scout Nacional. No podrá ser igual a la de otro grupo, en caso de que se presenten dos diseños iguales, se dará prioridad por la antigüedad del Grupo. Por ser un símbolo

representativo del honor del Grupo Scout al que pertenece, se respeta en todo momento, tanto la propia como la ajena.

El uso de pañoletas especiales para eventos u otras actividades fuera de los Grupos Scouts, será autorizado únicamente por la Jefatura Scout Nacional. Si el Antiguo Scout posee la Insignia de Madera podrán portar la pañoleta y collar, siempre que esté en alguna actividad de adiestramiento o participando en Reunión de Gilwell.

Nudo de Pañoleta: La pañoleta es fijada por un nudo “cabeza de turco” o con otros elementos representativos y simbólicos como: nudos tallados, labrados, pirograbados etc., de madera, hueso u otro material no tóxico y cuyo diseño no represente peligro

Cartilla de Antiguos Scouts

para el portador y no esté en contra de los principios fundamentales del Movimiento Scout. No se permite anudar la pañoleta así misma. Si se es poseedor de la Insignia de Madera o ha aprobado el Curso 3 de ese Esquema, podrá portar el Nudo de Gilwell elaborado de cuero, cilíndrico, tejido formando un nudo “Cabeza de Turco” de dos vueltas.

Collar de Gilwell: es un collar formado por un cordón de cuero, con dos cuentas de madera con diseño especial, réplicas del collar del Rey Dinizulú. Se usa alrededor del cuello y únicamente podrán portarla, aquellos que se hayan hecho acreedores de ella. Los ayudantes de Director de cursos de formación utilizan tres cuentas y los Directores de cursos de formación cuatro. Los poseedores, podrán portarlo con el uniforme scout en toda actividad.

Gorra o sombrero: la gorra es de color azul marino con la Flor de Lis al frente. En el caso del sombrero deberá ser de fieltro con cuatro pedradas, alas rectas, barbiquejo y toquilla. El PIN de la Senda de B-P si oficialmente ha sido otorgada al Antiguo Scout la portará en la bolsa derecha o al frente de la gorra o del sombrero de cuatro pedradas, según lo establezca el reglamento respectivo.

Zapatos: de cuero, color negro, tacón bajo, y amarrados. Se puede utilizar también, cuando la

ocasión lo amerite, botas o zapatos deportivos de color negro.

Chumpa scout: de color azul marino, de nylon u otro material, forrada con franela u otro material, manga larga, con broches, elástico en las mangas y en la cintura, cuello deportivo, con dos bolsas sesgadas a los lados y una bolsa interna en el lado izquierdo. Lleva en el lado izquierdo, la Flor de Lis Mundial bordada en color blanco u otro diseño que haya sido aprobado por la Jefatura Scout Nacional y que se encuentre de venta en la tienda scout.

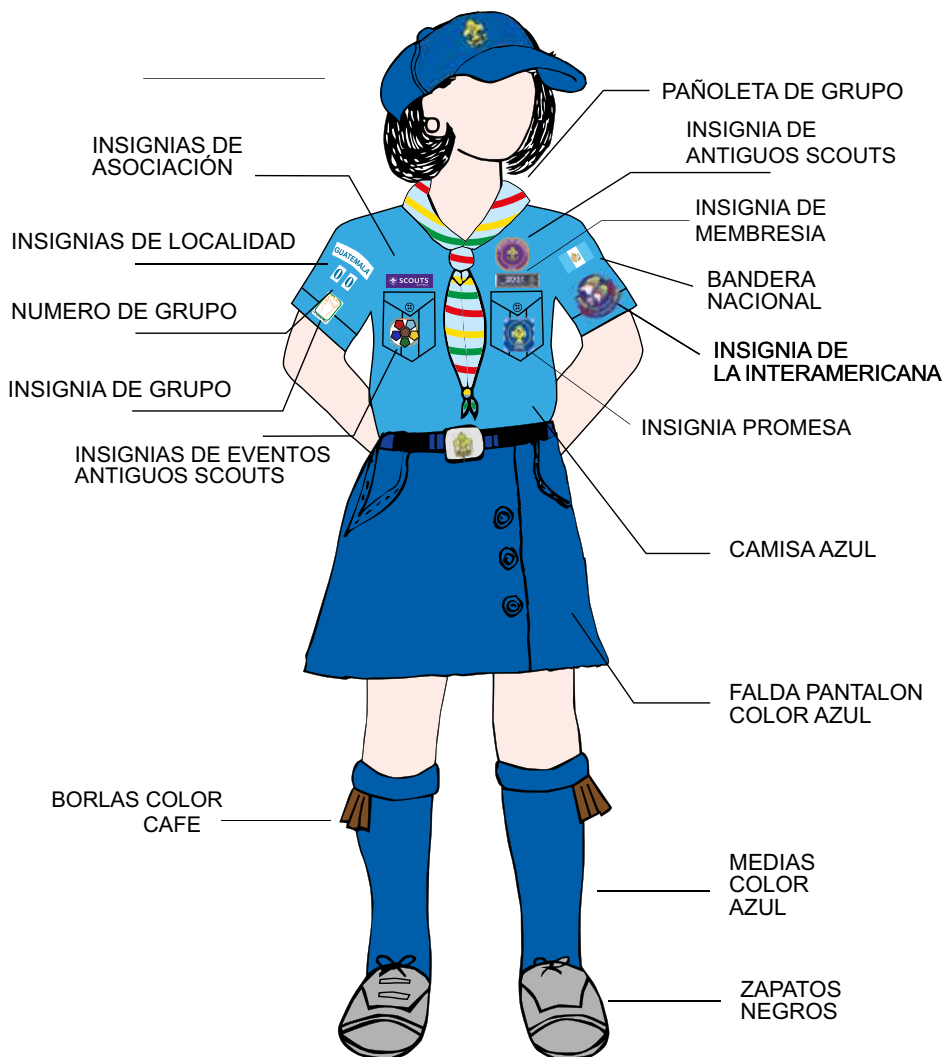
Insignia para traje civil: consiste en un pin de solapa, metálico con la Flor de Lis nacional o Flor de Lis mundial grabada. Se puede usar en el vestido de calle

El Antiguo Scout no porta ningún tipo de cordón o charreteras de rango. Las insignias, cordones, charreteras Rover y otros aditamentos obtenidos como beneficiarios del Programa Scout o como dirigentes (a excepción de la Insignia de Madera) no se portan en el uniforme del Antiguo Scout.

Bandera: el fondo es de color rojo con flecos dorados en su contorno. Al centro el emblema de los Antiguos Scouts y en la parte superior la leyenda “Asociación de Scouts de Guatemala”, mientras que el área inferior “Antiguos Scouts”.

Cartilla de Antiguos Scouts

UNIFORME DE ANTIGUA SCOUT Y ANTIGUO SCOUT



Cartilla de Antiguos Scouts

UNIFORME DE ANTIGUA SCOUT Y ANTIGUO SCOUT

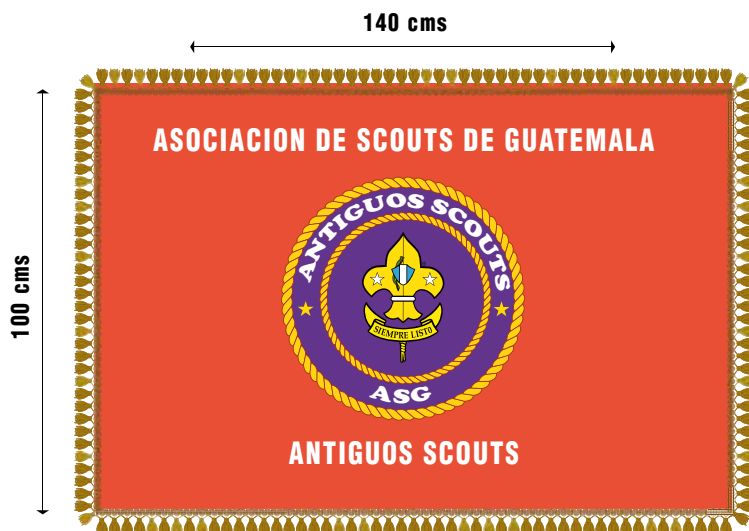


Cartilla de Antiguos Scouts

Emblema: Dos círculos concéntricos con forma de lazo, siendo el exterior más grueso que el interno. Al centro la Flor de Lis nacional. En la parte superior la leyenda “Antiguos Scouts” y en la parte inferior las iniciales de nuestra Asociación: ASG.



Bandera: el fondo es de color rojo con flecos dorados en su contorno. Al centro el emblema de los Antiguos Scouts y en la parte superior la leyenda “Asociación de Scouts de Guatemala”, mientras que el área inferior “Antiguos Scouts”.



Ceremonias

En el Grupo de Antiguos Scouts no hay ceremonias propias o especiales y se sigue el mismo procedimiento que con los dirigentes, tal es el caso de la ceremonia de investidura -para quienes por primera vez recitan la Promesa Scout- o bien cuando se renueva la misma o al izar y arrear la bandera nacional. Es

imprescindible que las ceremonias respondan a la “regla de oro” o “regla de las tres S” (sencilla, sincera y solemne).

Promesa Scout: la misma que está establecida para jóvenes y dirigentes, a excepción de los Cachorros y Lobatos que por cuestión de edad tienen las suyas.

PROMESA SCOUT

**Yo prometo por mi honor
hacer cuanto de mi dependa
para cumplir mis deberes
para con Dios y la Patria
ayudar al prójimo en toda circunstancia
y cumplir fielmente la Ley Scout.**



Si hubiere algún nuevo elemento que no haya sido prometado deberá de conocer previamente la Ley y la Promesa Scout y luego podrá ser investido y registrado en la Oficina Scout Nacional. La Promesa y Ley Scout es un compromiso que se adquiere al ser juramentado

Oración del Antiguo Scout

Señor,
Tú que nos diste la vida,
propósito y misión de servir,
permítenos ser ejemplo de humildad,
bondad y fortaleza,
para ser fuente de sabiduría y
consejo a nuestros hermanos,
y así poder alcanzar tu
promesa de vida eterna.”

Cartilla de Antiguos Scouts

Si no has sido Scout, por cualquier motivo, ésta es la oportunidad de enrolarte en este Movimiento de educación no formal y para ello debes de cumplir los siguientes requisitos:

- Contáctate con un dirigente Scout o comunícate a la Oficina Scout Nacional (Tels. 23722886 y 23732887) para que te brinden información sobre Grupos de Antiguos Scouts. También puedes ingresar a la página Web de la Asociación de Scouts de Guatemala <https://scouts.net.gt>
- Solicita ingresar a un Grupo de Antiguos Scouts y cumple con los requisitos establecidos por el propio Grupo como los anotados en esta cartilla para registrarte como miembro de la Asociación de Scouts de Guatemala.
- Pasa un período de dos meses aproximadamente para que puedas conocer a tus futuros hermanos Scouts y entender la Ley y Promesa Scout, Principios y Virtudes Scouts, el compromiso que adquieres como Antiguo Scout; así como la organización y estructura de los Scouts en Guatemala.
- Si estás preparado y aceptas voluntariamente cumplir con los preceptos Scouts y las leyes y reglamentos institucionales, podrás recitar la Promesa Scout

en una ceremonia que tu nuevo Grupo defina.

Otros contactos con los Antiguos Scouts:

antiguoscouts@scouts.net.gt

Grupo de Facebook: Antiguos Scouts de Guatemala ASG

Whatsapp: Antiguos Scouts ASG

LA SENDA DE B-P

La senda de B.-P. es una propuesta del Fondo Motivacional para la atención de los Antiguos Scouts; nace con el propósito de atender a esos adultos que pertenecen a la Asociación de Scouts de Guatemala y de aquellos que actualmente no se encuentran activos, pero manifiestan interés de involucrarse nuevamente en el Movimiento.

El propósito es inyectar motivación a los miembros de los diferentes Grupos de Antiguos Scouts para que participen en las actividades de su Grupo y en aquellas propuestas por la Comisión Nacional de Antiguos Scouts y que, a través de esas actividades, alcancen el sentido de pertenencia, la autorrealización personal, apoyen el desarrollo del Escultismo, contribuyan sirviendo a su comunidad y que les ayude para cumplir la misión del Movimiento Scout

OBJETIVOS DE LA SENDA DEL ANTIGUO SCOUT

Objetivo General

Fortalecer a los participantes en cinco áreas específicas que les permita desenvolverse socialmente y ser actor principal en el desarrollo de los propósitos, valores, principios Scouts y en el cumplimiento de la Promesa y Ley.

practicándolo nos preparamos a ser buenos ciudadanos, en beneficio de nuestro país y del mundo entero” (Escultismo para Muchachos. BP).

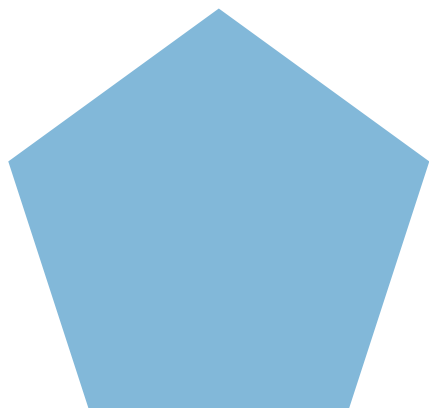
El programa que se propone para la atención de Antiguos Scouts se desarrolla a través de cinco áreas, mismas que ofrecen diversas actividades que representarán la “Senda” que un Antiguo Scout podrá recorrer ya sea a título personal o bien por medio del trabajo en equipo con su propio Grupo. Es importante hacer énfasis que las actividades en cada área tienen como eje transversal la Promesa y Ley Scout.

A continuación, se presenta la descripción de cada una de esas áreas, como una guía orientadora que promueva la creación de otras actividades

Objetivos Específicos

- a) Brindar al Antiguo Scout motivación e incentivos de formación personal en áreas de vida scout, proyección comunitaria, autorrealización personal y creatividad para que contribuya al fortalecimiento del Movimiento Scout.
- b) Presentar actividades diversas que satisfagan sus necesidades físicas, emocionales, culturales y sociales como adultos involucrados nuevamente en el Movimiento Scout.
- c) Vivenciar experiencias únicas que el Movimiento provee a través del trabajo en equipo y vida al aire libre, manteniendo la hermandad que describió el fundador: “No debe tomarse el Escultismo solamente porque es divertido, sino porque

OBJETIVOS DE LA SENDA DEL ANTIGUO SCOUT



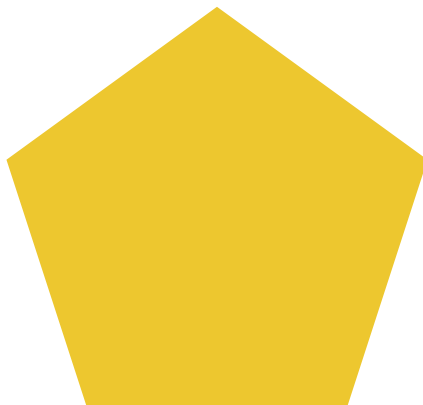
FORTALECIMIENTO DEL MOVIMIENTO SCOUT

El Antigo Scout se adapta a la dinámica social con sus constantes cambios, comprende, acepta y apoya al grupo de Antiguos Scouts al que pertenece y al Movimiento Scout en general, en los diferentes niveles de organización.

Permite comprender de una manera integral la estructura, funcionamiento y la cultura institucional y la manera en que puede fortalecerse su gobernanza, la parte operativa, animación territorial y el funcionamiento de los Grupos Scouts, especialmente con la participación del talento que los Antiguos Scouts pueden aportar.



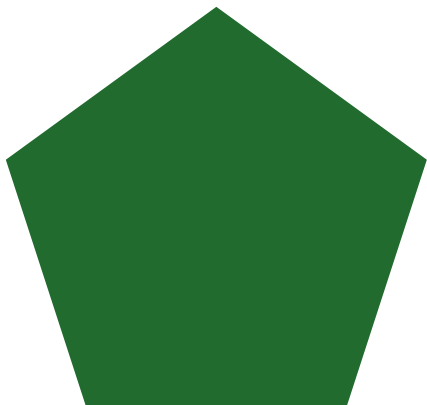
El propósito de esta área es dar un sentido de pertenencia y responsabilidad al Antigo Scout por medio de su participación en el Grupo de Antiguos Scouts. Esta área promoverá en los Antiguos Scouts su participación en los eventos que organice la Comisión Nacional de Antiguos Scouts a nivel nacional y otros en el plano internacional; así como fomenta la responsabilidad de cumplir con sus principios y valores descritos en la Promesa, Oración y Ley Scout.



AUTORREALIZACIÓN

El Antigo Scout a través de esta área adquiere el compromiso personal para hacer propios el propósito y principios Scouts, fortaleciendo constantemente a través de la Promesa y Ley Scout el trabajo en equipo, el aprendizaje, perfeccionamiento o modificación de sus actuales competencias dentro del ámbito físico, emocional, biológico y espiritual, así como enriquece sus propias relaciones interpersonales.



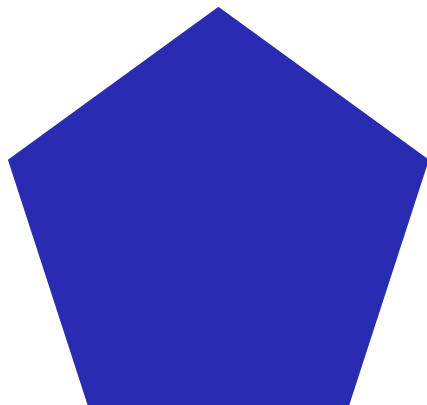


VIDA SCOUT

Esta área fortalece al Antigo Scout a través de la práctica de algunos elementos que conforman el Método Scout: adhesión voluntaria a la Promesa y Ley Scout, aprendizaje por medio de la acción, utilización del sistema de equipos, su adaptación al fondo motivacional definido para el Antigo Scout, cumplimiento de un plan de desarrollo personal adecuado para adultos y vivencia con la naturaleza.

El propósito de esta área es ofrecer actividades técnicas y lúdicas que serán atractivo de su estadía dentro de la Asociación de Scouts de Guatemala y particularmente dentro de su propio grupo de Antiguos Scouts.

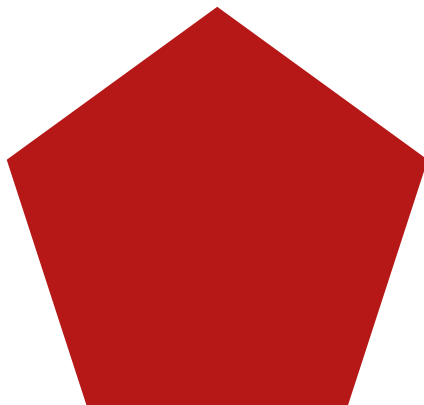




CREACIÓN E INNOVACIÓN

En esta área se fortalecerá el trabajo en equipo y el desarrollo del pensamiento creativo para promover en el Antiguo Scout la generación de nuevas ideas, estímulo de su imaginación y su incorporación en el mundo de la tecnología a través de herramientas útiles y sencillas. El fortalecimiento de sus conocimientos, habilidades y actitudes permitirá una mayor participación en su entorno.





PROYECCIÓN COMUNITARIA

Propiciar la participación para construir y mantener relaciones sinérgicas con todos los grupos sociales con los que un Antiguo Scout se pueda relacionar, logrando con ello una sana convivencia, el logro del bien común, desarrollo de empatía y la satisfacción de necesidades de la o las comunidades seleccionadas a través de la interacción y el apoyo a esa causa





Los antiguos Scouts como todo aquel miembro del Movimiento Scouts tenemos como filosofía de vida la Promesa y la Ley Scout. Sobre este eje y de manera interrelacionada tendrán acción los cinco ejes ya descritos

ÁREAS Y ACTIVIDADES



Cartilla de Antiguos Scouts

La gráfica anterior es la simbología o marco de referencia de los Antiguos Scouts. Los colores de los pentágonos representan las Secciones de un Grupo Scout y el centro, de color café, es el asignado dentro del P.O.R. a los Grupos de Antiguos Scouts.

Cada figura geométrica o pentágono, representa las áreas de trabajo o la “senda” que un Antiguo Scout debe recorrer para alcanzar los objetivos del “Fondo Motivacional” de Antiguos Scouts. La Ley y Promesa Scout irá en el centro, como un eje transversal, ya que sobre esa base girarán todas las actividades y acciones que se realicen por parte de la Comisión de Antiguos Scouts, así como del grupo particular al cuál pertenezca el Antiguo Scout.

Cada una de las cinco áreas tendrán también cinco (5) actividades electivas y para que el Antiguo Scout complete la Senda debe de realizar o “pasar” a su elección una actividad de cada área. Al final de la Senda cada Antiguo Scout debe de tener satisfechas cinco actividades electivas más un **TALLER DE ACTUALIZACIÓN SCOUT** el cual es obligatorio, lo que representa un total de seis (6) actividades

Las actividades que se mencionan pueden ser sustituidas por otras a través de la Comisión Nacional de Antiguos Scouts o por la Asamblea del Grupo de Antiguos Scouts con el visto bueno de la Comisión, siempre que tengan coherencia con la descripción del área.

La “Senda de B-P” comprende cinco áreas:

1. Fortalecimiento del Movimiento Scout
2. Autorrealización
3. Vida Scout
4. Creación e Innovación
5. Proyección Comunitaria

Actividades por Área

A continuación, se presenta la descripción de cada área y las actividades a realizar por el Antiguo Scout quien podrá seleccionar una de las cinco opciones que se le presentan:

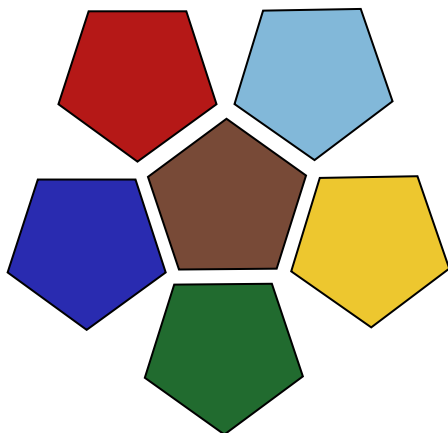
Fortalecimiento al Grupo	Promover y lograr la inscripción anual 100 % del Grupo de Antiguos Scouts al que pertenece y la elaboración de un plan de crecimiento del Grupo con la aprobación del Consejo de A. S.	Participar en un encuentro virtual coloquial o similar relacionado con el tema , organizado por la Comisión Nacional de Antiguos Scouts o por otro organismo Scout a nivel nacional o regional	Elaborar un directorio en una plataforma Excel de por lo menos cinco (5) Antiguos Scouts de su Grupo y que incluya fotografía y resumen de su vida Scouts para incluirlo en la base de datos de la Comisión Nacional de Antiguos Scouts.	Participar en alguna fogata con más de dos Grupos o bien en cualquier otra a nivel distrital o regional.	Participar en algún desfile o caminata Scouts a nivel nacional o regional
Autorrealización	Participar en por lo menos un curso, taller o conferencia sobre cualquiera de los temas: autoestima o inteligencia emocional, los cuales pueden ser dictados por la Comisión u otra institución reconocida.	Certificar la práctica, a través de una constancia expedida por un órgano deportivo, gimnasio o similar en por lo menos un deporte.	Asistencia por lo menos a una exposición de arte y cultura, teatro, danza y/o la visita o investigación a museos, sitios arqueológicos e históricos (presentar evidencias).	Círculo de Lectura: en grupo elegir un libro de interés común. Cada lector deberá hacer el análisis y síntesis de la lectura, comparaciones, analogías y comentarios dentro del grupo de lectura sobre el contenido del libro.	"Ayer en mi historia": narrar una vivencia/ experiencia a una de las Secciones de un Grupo Scout, ya sea de su vida personal o durante su vida Scout. Deberá hacer énfasis en: qué aprendí, qué repetiría de esa experiencia y qué volvería a hacer.

Cartilla de Antiguos Scouts

Creación e Innovación	Participar en algún curso o taller para el uso de herramientas tecnológicas, aplicaciones y redes sociales	Producción de nuevas canciones y juegos scouts, que se adecúen a las necesidades e intereses actuales.	Escribir historietas, tiras cómicas, vivencias Scouts o artículos diversos para medios de comunicación Scout.	Elaborar y realizar un proyecto de comunicación visual dirigido a padres de familia para dar a conocer el Movimiento Scout y que sea una motivación para que sus hijos participen en el mismo.	Elaborar y realizar un proyecto para emprendimiento juvenil, hidroponía, manualidades, electricidad, carpintería, tecnología, jardinería u otro
Vida Scout	Participar en un proyecto para la mejora del Campo-Escuela.	Organizar y participar en una mesa redonda o conversatorio sobre el libro "Las Dos Vidas de un Héroe" (William Hilcourth)	Participar en el curso Técnico de Campismo que dicte la Comisión Nacional de Adiestramiento.	Aplicar y ser aceptado para la integración del equipo de sinodales a nivel Regional o Nacional.	Aplicar para la integración en cualquier equipo de apoyo de un evento Scout o bien participar en un campamento a nivel nacional o de su Grupo.
Proyección comunitaria	Promover diversas actividades a través de medios de comunicación: mejora del medio ambiente, uso de medicina tradicional u homeópata, civismo, higiene de las personas u otro de beneficio comunitario	Ejecutar un programa de educación sobre manejo de desechos sólidos en su comunidad, basado en la ley del MARN	Certificar su participación en una actividad programada por la Comisión u otra institución sobre temas culinarios y de nutrición y que puedan ser aplicados en su comunidad.	Promover en su Grupo buenas prácticas sobre salud integral a través de charlas, presentaciones audiovisuales, representaciones teatrales u otros medios.	Desarrolla un proyecto para su comunidad en cualquiera de los siguientes temas: ornato, protección y cuidado de animales domésticos o contaminación visual y auditiva.

LA INSIGNIA

La insignia “La Senda de B-P” es un conjunto de seis (6) pentágonos, yendo uno en el centro de color café que nos recuerda la Ley y la Promesa Scout como una filosofía de vida; luego a su alrededor irán colocados los otros cinco pentágonos del color de cada una de las Secciones del Grupo Scout (celeste=Cubil de Cachorros; amarillo=Manada de Lobatos; verde=Unidad Scout; azul=Comunidad de Caminantes; rojo=Clan de Rovers) y que simbolizan los objetivos a alcanzar en el Grupo de Antiguos Scouts: 1)Fortalecimiento del Movimiento Scout. 2) Autorrealización. 3) Vida Scout. 4) Creación e Innovación 5) Proyección comunitaria.



El incentivo o reconocimiento será un pin de metal con los seis pentágonos, mismo que será usado en la bolsa derecha de la camisa del uniforme o en la gorra o sombrero del uniforme Scout según se reglamente. La insignia se obtiene, juntamente con un certificado, cuando se haya realizado la actividad definida como obligatoria (Taller de Actualización) y las cinco electivas.



MATERIAL DE REFERENCIA

- Estatutos de la Asociación de Scouts de Guatemala.
- Manual de Procedimientos, Organización y Reglamentos de la Asociación de Scouts de Guatemala (P.O.R.), reformado el 12 de abril 2021.
- Escultismo para Muchachos (Baden Powell).
- Las Dos Vidas de Un Héroe (William -Bill- Hilcouth).
- Modelo de Gestión de Adultos (Oficina Scout Mundial, Centro de Apoyo Interamérica).
- Política Mundial de Adultos en el Movimiento Scout (Organización Scout Mundial).
- 50 años de Escultismo (Flavio Guillén Castañón y Armando Gálvez Castro)
- Proyecto Educativo del Movimiento Scout (Organización Scout Interamericana).
- Objetivos Educativos del Movimiento Scout (Oficina Scout Interamericana).
- El Gran Juego (Adoldo Aristeguieta Gramko).
- EDICIÓN: José Ricardo Pinto Álvarez
- REVISIÓN: Comisión Nacional de Antiguos Scouts, Asociación de Scouts de Guatemala.
- DISEÑO Y DIAGRAMACIÓN: José Miguel Alvarez
- FOTOGRAFÍAS: Grupos Scouts y archivo de la Comisión de A. S.
- APROBACIÓN DE PUBLICACIÓN: Jefatura Scout Nacional

